



DJ08469 蚊子丁丁

建議年齡：5 歲以上
遊戲人數：2-4 人
遊戲建議時間：20 分鐘

學習目標：

1. 培養邏輯配對概念。
2. 訓練手眼協調。
3. 培養觀察力與速度反應。

遊戲簡介：

抓到大蘋果、打死蚊子、還是把蜜蜂放在花朵上？
沒有時間想了，眼快手快的人就會是第一名！

內容物：

48 張紙牌卡 (含 16 張蚊子、16 張蜜蜂、16 張蘋果)、
7 個塑膠小物 (4 隻蜜蜂、1 隻蚊子、1 朵花、1 顆蘋果)、
25 張瓢蟲小圓卡。



遊戲規則：

1. 洗牌。把所有的紙牌卡發給全部的玩家；玩家不看牌，把紙牌整理好，牌面朝下放在自己前面；把花、蘋果、蚊子排放在中間。每一位玩家拿一隻蜜蜂及一張瓢蟲小圓卡。
2. 玩家們同時掀開紙牌。
 - a. 如果兩位以上的玩家翻開的都是蚊子紙牌，只有他們要把手拍在蚊子上 (玩家只能用一隻手翻牌及動手)。動作最快的玩家可以得到一張瓢蟲小圓卡。
 - b. 如果兩位以上的玩家翻開的都是蜜蜂紙牌，只有他們要把蜜蜂放在花上面 (玩家只能用一隻手翻牌及動手)。最快的玩家可以得到一張瓢蟲小圓卡。
 - c. 如果兩位以上的玩家翻開的同時是蘋果紙牌，**所有的玩家**都要去搶蘋果 (玩家只能用一隻手翻牌及動手)。最快的玩家可以得到一張瓢蟲小圓卡。
 - d. 如果玩家翻開的紙牌都不一樣，就不做任何事。

注意： 2-a 四位玩家在玩的時候，可能有兩種以上的動手情形會發生；例如：翻開紙牌是兩張蚊子及兩隻蜜蜂，因此所有的動作都會被考慮進來，也就是說最快的兩個玩家可以各得到一張瓢蟲小圓卡。

2-b 如果有玩家應該要動手 (拍蚊子或者是拿蜜蜂放在花上面等等) 卻沒有動手，就要還回一張瓢蟲小圓卡。
3. 將玩過的牌就集合起來放在一邊。如果牌都被翻完了，遊戲就結束。玩家就分別計算得到的小瓢蟲。

你贏囉！

遊戲結束後，贏得最多小瓢蟲的玩家就贏囉！

